

deckbuilding

# NARCOSE

FOR LAB USE ONLY

Livret de règles

Création, design et édition : Snappy & Biquette

# FOR LAB USE ONLY

## Notice importante :

*Merci de ne pas utiliser ces cartes pour un usage sur l'humain. Ce produit n'est pas destiné à être consommé en dehors d'une autorisation officielle de l'ANSM. Les fabricants de ce produit déclinent toute responsabilités en cas d'usage inapproprié de cette extension.*

## Matériel

Chaque micro-extension contient 9 cartes :

### Inajah

1x Inajah  
2x Kambo  
2x Harmaline  
2x Smart Pills  
1x Salvia  
1x Innovation

### Azra

1x Azra  
2x Flyers  
2x MXE  
2x Phenibut  
1x 1P-LSD  
1x Oracle

### Collapse

1x Collapse  
2x Hexen  
2x 3-HO-PCP  
2x Polyconso  
1x DOB  
1x Rétrosynthèse

### Irwen

1x Irwen  
2x Distraction  
2x MDPV  
2x U-4770  
1x nBOMe  
1x Pigeon

## Ajouts au jeu de base

For Lab Use Only (FLUO) vous permet d'incarner des personnages durant vos parties, avec des styles de jeu innovants ainsi qu'un shop contenant des nouvelles cartes aux pouvoirs inédits.

## Mise en place

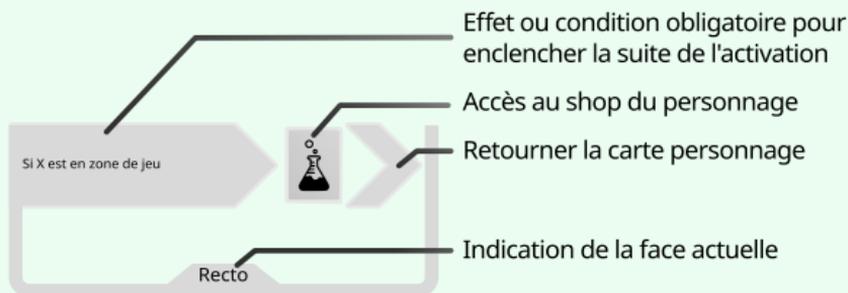
Chaque joueur choisit un personnage avant la mise en place du Darknet et le place devant lui face recto, comme indiqué sur le bas de la carte. Une distribution aléatoire des personnages est évidemment possible. Chaque joueur prend ensuite les cartes associées à son personnage (possédant le symbole du personnage sur l'encart à droite de la carte) et en sort la carte évènement, qu'il met dans la pile d'évènements pour la mise en place du jeu. Le reste des cartes de chaque joueur est mélangé pour former son shop, qu'il place à côté de son personnage.

Chaque joueur peut ensuite retourner la première carte de son shop, à la manière d'une pile du Darknet. Le reste de la mise en place se fait conformément au manuel du jeu de base.

## Changements majeurs

Durant son tour mais **uniquement une fois maximum par tour**, le dealer peut activer sa carte personnage si ses conditions ou ses effets le permettent. Contrairement aux cartes drogues, les effets des personnages sont obligatoires pour activer le reste des effets et aucun n'est optionnel. Vous n'êtes cependant pas obligé d'activer votre personnage à votre tour, même si vous en avez la possibilité.

Explications d'une activation de carte personnage :



Lorsque vous accédez au shop du personnage, vous pouvez au choix :

- Acheter la carte visible du shop du personnage pour son prix et retourner la carte suivante.
- Mettre la carte visible du shop en dessous de la pile du shop et retourner la carte suivante.
- Ne rien faire.

Vous êtes ensuite obligé de retourner votre carte personnage de son autre face et d'attendre le prochain tour avant de rejouer les effets de votre personnage.

## Présentation des personnages

# Inajah

Inajah se définit avant tout comme une machine puriste des plantes, passionnée par les drogues naturelles qu'elle est capable d'obtenir à un prix défiant toute concurrence. Son shop est construit autour de synergies végétales concoctées dans sa propre serre. Qui a dit que les robots ne savaient pas jardiner ?



## Recto

Lorsque vous décidez d'activer Inajah, le prix de toutes les drogues naturelles sur le Darknet est réduit de 1€ uniquement pour ce tour.

- La carte Vieux Taz n'est pas considérée comme naturelle car elle n'a pas d'origine définie.
- Le rabais est valable pour autant de cartes que vous voulez tant que vous les achetez durant ce tour.



## Verso

Vous devez avoir deux drogues d'origine naturelle en zone de jeu pour activer Inajah et accéder à son shop.

- Les drogues dans votre zone de malus ne sont pas dans votre zone de jeu.
- L'effet est activable à tout moment où vous remplissez cette condition, y compris avant d'envoyer une drogue en zone de malus.



"L'important c'est que l'énergie de la plante reste sans mauvaise ondes, donc ma serre repousse les radiofréquences et je n'utilise que du purin de lapin dynamisé à la pleine lune comme engrais."

# Collapse

Après avoir fini ses études de chimie avec brio, Collapse s'est découvert des ambitions supérieures : délivrer l'humanité de la souffrance en perçant les secrets de la conscience. Avidé collectionneur de drogues exotiques pour réaliser cet objectif, ses adeptes l'assistent déjà par centaines dans sa quête du mélange parfait.



## Recto

Si Pochon Surprise est en zone de jeu, vous pouvez accéder au shop de Collapse et le retourner.

- Vous n'êtes pas obligé d'utiliser les effets de Pochon Surprise pour activer Collapse.



## Verso

Vous décidez quand vous souhaitez retourner Collapse face recto, pour peu qu'il n'ait pas déjà été retourné ce tour. Tant que Collapse est face verso, vous pouvez infliger 2♥ au drogué si 4 types de drogues sont en zone de jeu.

- Si une carte a plusieurs types de drogues, chaque type compte pour son prérequis, pour peu qu'il soit différent des autres types en jeu.
- Avoir Vieux Taz en zone de jeu suffit donc à déclencher l'effet en bas de Collapse.

"Une injection CRISPR-Cas9 pour élever la densité de récepteurs ionotropes cys-loop... 1200 ug de 4F-5-Meo-N,N-DiPr-DIBF... enrobé de delta-fosB pour la plasticité orientée addiction...Bien. Maintenant, ouvrez la bouche."

- Collapse



# Azra

Pour sauver des vies, il faut parfois en sacrifier d'autres. Ce qu'Azra fait sans relâche. Elle administre des mélanges atroces à ses rats génétiquement modifiés pour développer de nouveaux outils de réduction des risques et se préparer face aux pires combos. Ses clients sont ravis. Ses rats, un peu moins.



## Recto

Activer Azra vous permet de récupérer une carte RDR directement dans les quatre cartes du dessus de la réserve.

- S'il n'y a pas de carte RdR, les 4 cartes vont sous la réserve, et Azra est retournée face verso normalement.
- S'il y a plusieurs cartes RdR, une seule peut être mise dans votre défausse avant de retourner Azra.
- Seul vous avez connaissance des cartes mises en dessous de la réserve. Utilisez ces informations à votre avantage !



## Verso

Si vous avez une carte RdR en zone de jeu, vous pouvez simplement retourner Azra côté recto. Alternativement, envoyez une de vos cartes RdR depuis votre zone RdR ou zone de jeu dans la défausse de l'adversaire pour accéder à son shop.

- Les cartes dans votre zone RdR ne sont pas dans votre zone de jeu pour le premier effet.
- Toutes les cartes du shop d'Azra sont gratuites !



"La seule différence entre mes rats et mes clients, c'est qu'au moins mes rats ne consomment pas à crédit."

# Irwen

La popularité d'un night-club dépend de la qualité de la drogue qu'on y trouve, et Irwen l'a rapidement compris. Au centre d'un vaste réseau de contacts, ses grossistes lui font régulièrement des prix imbattables, et des labos underground lui proposent sans cesse des research chemicals rares et puissants.



## Recto

En passant en phase d'achats, vous pouvez activer Irwen pour gagner 1 € et accéder à son shop.

- En ce faisant, il devient impossible d'acheter des drogues coûtant plus que 4 € durant ce tour.
- La contrainte de 4 € ou moins concerne directement le coût affiché sur la carte. La réduction de Bulle Spéculative ou toute autre rabais ne permet pas de contourner cette contrainte.



## Verso

Pour activer Irwen, vous devez payer 3 € afin d'accéder à nouveau à son shop et le retourner. Chaque drogue que vous avez en zone de jeu diminue ce coût de 1 €.

- Le coût ne peut pas passer en dessous de 0 €.
- Irwen est seul-e à pouvoir accéder à son shop face recto et face verso !

"Ici on se veut safe mon chou... Y a pas d'alcool derrière le comptoir.

Mmh ? Ce qu'il y a dans ces bouteilles qui brillent ? Tu trouves pas ça bizarre, une soirée strass et paillettes, sans strass ni paillettes ? Regarde les étoiles dans la bouteille : bientôt elle seront dans tes yeux."

# Foire aux questions

Avec de nouvelles cartes viennent de nouveaux questionnements, en voici quelques-uns que nous avons déjà rencontrés :

**- J'ai retourné la carte événement "Innovation", est-ce que je dois payer le coût de la première carte de mon shop ?**

Non, c'est offert par la maison.

**- Il y a une mention (max 1 fois par tour) sur le syndrome séroto de l'Harmaline, alors que l'effet suivant dit de les ignorer. Est-ce que celui là n'est pas contournable ?**

Vous pouvez tout à fait l'ignorer. Nous avons gardé la mention "(max 1 fois par tour)" du syndrome séroto sur l'Harmaline pour des raisons de cohérence des effets avec leur nom.

**- Lorsque j'utilise l'effet Initiation du Kambo, est-ce que les cartes de la réserve du Darknet que je ne peux pas acheter doivent être montrées à l'adversaire ?**

C'est effectivement le cas, les cartes retournées sont visibles par tous.

**- Est-ce que je peux utiliser l'effet Bobologie du Kambo pour gagner 2  et acheter la carte que j'ai découverte avec l'effet Initiation ?**

Oui, mais par contre vous devrez retirer Kambo du jeu.

**- J'aimerais utiliser l'effet Mixologie de Polyconso pour remettre un Vieux Taz dans mon deck, est-ce possible ?**

Oui, cependant vous ne pourrez plus que mettre une carte de type Autre de votre défausse dans votre deck en plus, car tous les types auront déjà été remélangés.

**- Je trouve qu'il est un peu dommage de mélanger les événements des personnages dans le tas des événements. Est-ce que je pourrais plutôt les mettre sous les shops des personnages ?**

C'est tout à fait possible ! Cela réduit cependant l'effet du nBOMe.

**- J'ai joué Mescaline, qui m'a fait mettre Pochon Surprise en zone de jeu. Est-ce que je peux le défausser et toujours activer Collapse ?**

Non, un effet doit être terminé avant d'en enclencher un autre.

**- Je viens de retourner Collapse sur sa face verso grâce à un Pochon Surprise et j'ai 4 types de drogues en zone de jeu. Puis-je directement infliger deux dégâts ?**

Oui, cependant il faudra attendre votre prochain tour pour le retourner.

**- J'ai déjà quatre hallucinogènes en zone de jeu et j'utilise l'effet prodrogue du 1P-LSD qui me fait jouer un autre hallucinogène. J'ai gagné ?**

Non, le 1P-LSD est retiré du jeu à la fin de son effet et vous n'aurez donc plus 5 hallucinogènes dans votre zone de jeu à la fin de votre tour.

**- Ce personnage est beaucoup trop fort ! Comment avez-vous équilibré cette extension ?**

Malgré énormément de parties analytiques sur l'extension, elle n'est évidemment pas parfaite. Cependant, des personnages sont plus ou moins forts selon les sorties sur le Darknet, et nous vous invitons à essayer plusieurs fois chaque personnage pour vous faire un avis qui, nous l'espérons, sera meilleur sur l'équilibrage de FLUO.

**- Ma question n'est pas dans cette FAQ, que faire ?**

Vous pouvez toujours regarder la FAQ mise à jour par les retours d'autres joueurs sur [narcose.net/regles](http://narcose.net/regles), ou nous contacter sur la page [narcose.net/about](http://narcose.net/about) ! Navré de ne pas avoir pensé à votre question d'avance.

**Merci d'avoir acheté  
For Lab Use Only !**

